DSW52753

Davies Ogunruku

1. Informacje ogólne

Nazwa: Kil The Minions

Gatunek: Tower Defense

Platforma: PC

Docelowa grupa odbiorców: gracze Indie

Opis: Gra polega na obronie „wierzy” przed wrogimi stworami. Do obrony bazy gracz ma do dyspozycji kilka rodzajów wierz. Wrogowie nadchodzą falami. Aby ukończyć poziom należy pokonać wszystkie fale wrogów.

1. Mechanika gry

Gracz steruje za pomocą myszki i klawiatury. Gracz może budować wierzyczki na terenie poza drogą. Każda z wierz ma unikatowy sposób ataku. Wrogowie z fali na falę stają się coraz silniejsi oraz jest ich coraz więcej. Gracz może ulepszać poziom swoich budowli zwiększając ich statystyki. Progres gracza jest wyświetlany w HUD tak jak i jego „score” oraz „currency” potrzebne do ulepszania budowy.

Gra jest zbudowana w silniku Unity używając języka C# w stylu 3D ale z rzutem z góry 2D. Fizyka silnika jest częściowo ignorowana na potrzeby pocisków. Audio nie jest stosowane w projekcie.

3. 1 Menu główne

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, miejsce parkingowe/przestrzeń

Zawartość wygenerowana przez AI może być niepoprawna.

3.2 Wybór poziomu

Obraz zawierający zrzut ekranu, wyświetlacz, Prostokąt, Oprogramowanie multimedialne

Zawartość wygenerowana przez AI może być niepoprawna.

3.3 Ustawnienia

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, komputer

Zawartość wygenerowana przez AI może być niepoprawna.

4. GraObraz zawierający zrzut ekranu, tekst, diagram, kwadrat

Zawartość wygenerowana przez AI może być niepoprawna.

Obraz zawierający zrzut ekranu, tekst, Oprogramowanie multimedialne, diagram

Zawartość wygenerowana przez AI może być niepoprawna.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, wyświetlacz, Oprogramowanie multimedialne

Zawartość wygenerowana przez AI może być niepoprawna.

Obraz zawierający zrzut ekranu, tekst, wyświetlacz, Oprogramowanie multimedialne

Zawartość wygenerowana przez AI może być niepoprawna.

Obraz zawierający zrzut ekranu, tekst, wyświetlacz, Oprogramowanie multimedialne

Zawartość wygenerowana przez AI może być niepoprawna.

Obraz zawierający zrzut ekranu, tekst, Oprogramowanie multimedialne, oprogramowanie

Zawartość wygenerowana przez AI może być niepoprawna.Obraz zawierający zrzut ekranu, Oprogramowanie multimedialne, Oprogramowanie graficzne, kwadrat

Zawartość wygenerowana przez AI może być niepoprawna.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, Marka

Zawartość wygenerowana przez AI może być niepoprawna.